

1. Propiedad para definir el tipo de letra que se va a utilizar en un documento html:
2. Cuando un usuario abre un programa, ¿qué sucede en cuestión de hardware?
3. ¿menciona dos situaciones donde conviene utilizar una tarjeta gráfica dedicada?
4. ¿Qué componente hace los cálculos para dibujar píxeles y formas en el monitor?
5. ¿Cuáles son las tres etapas que conforman el ciclo de instrucción de la CPU?
6. ¿Cuál es la función principal de una cpu?
7. ¿Como se llaman las estructuras en las que suele ser almacenada la información en un sistema informático?
8. ¿Para que requiere el software al hardware?
9. ¿Qué es una licencia de software?
10. Menciona dos ejemplos de software libre y dos ejemplos de software propietario





